

# LONGUEUR – TRIPLE SAUT

## Matériel

- ◆ Planchette et crayon
- ◆ Feuille de concours
- ◆ Plasticine
- ◆ Roulette ou truelle de lissage
- ◆ Planchette (rallonge)
- ◆ Fiche et Décamètre (Longueur)
- ◆ Fiche et Double décamètre (Triple)
- ◆ Drapeaux (Blanc, Rouge, Jaune\*)
- ◆ Manche(s) à air
- ◆ Balai
- ◆ Anémomètre
- ◆ Cône(s)

## Rôle du jury avant le concours :

- ◆ être présent sur l'aire de concours ½ heure avant l'horaire indiqué sur le programme pour permettre l'échauffement des athlètes.
- ◆ faire confirmer la présence des athlètes et cocher leur nom sur la feuille.
- ◆ noter la planche choisie par l'athlète au Triple Saut.
- ◆ le nombre d'essais d'échauffement est fixé par le chef-juge du concours en fonction du temps disponible.

## Rôle du Jury pendant le concours :

### Secrétaire :

- ◆ appeler les concurrents dans l'ordre de la feuille (A saute et B se prépare)
- ◆ au Triple Saut, appeler en commençant par les planches les plus proches (dans l'ordre : 7m, 9m, 11m .....)
- ◆ inscrire les performances
- ◆ faire le classement (faire vérifier par le chef-juge du concours)
- ◆ faire signer la feuille par les juges à la fin du concours.

### Juges à la planche d'appel :

- ◆ juger la validité du saut (attendre la sortie du bac à sable pour valider) :
  - drapeau blanc → valable (mesure)
  - drapeau rouge → faute (x sur la feuille)
- ◆ mesurer le saut :
  - tendre le ruban de mesure perpendiculairement à la planche (ou à la rallonge si l'empreinte est décalée)
  - lire la mesure à la ligne d'appel (bord de la planche côté plasticine)
  - annoncer la performance à voix haute.

### Juges à la réception :

- ◆ juger la validité du saut (sortie du bac à sable)
- ◆ repérer la marque la plus proche de la planche laissée dans le sable
- ◆ piquer la fiche au bord de la marque le plus proche de la planche
- ◆ tenir le ruban de mesure au point zéro (côté anneau)
- ◆ mesurer la vitesse du vent pour chaque saut (anémomètre)

**Sécurité :** avant d'appeler l'athlète, s'assurer que le jury est prêt.  
placer un cône sur la piste d'élan pendant le ratissage  
s'assurer que personne ne traverse la piste d'élan

## Règlements :

- ◆ Essais d'échauffement en présence du jury
- ◆ Saut à partir d'une planche d'appel située sur la piste d'élan
- ◆ Course d'élan puis appel d'un pied
- ◆ Réception dans le bac à sable.
- ◆ Triple Saut : respect de l'ordre des sauts → pied droit - pied droit – pied gauche ou pied gauche – pied gauche – pied droit avant le saut dans le sable
- ◆ Au Triple Saut la planche est choisie pour l'ensemble du concours
- ◆ Nombre d'essais :
  - Championnat → 3 essais, classement puis 3 autres essais aux 8 meilleurs de ce classement qui lancent dans l'ordre inverse (8<sup>e</sup> → 1<sup>er</sup>)
  - Epreuves combinées → 3 essais.
  - Interclubs → 6 essais.
  - Compétitions de jeunes → 4 essais.
- ◆ Délai de temps pour sauter : 1' - Essais consécutifs : 2'  
Le drapeau jaune levé indique qu'il ne reste que 15" à l'athlète pour commencer son saut.
- ◆ Essai différé : on peut changer l'ordre de la feuille pour un athlète qui participe en même temps à une autre épreuve. S'il est absent à l'appel de son nom, le juge inscrit un tiret (–) dans la case correspondant à l'essai sur la feuille.

## Fautes :

- ◆ Prendre son appel au-delà de la ligne d'appel
- ◆ Sortir de la zone de réception en arrière de sa marque dans le sable.
- ◆ Avoir un contact avec le sol hors du bac de réception en arrière de sa marque dans le sable.
- ◆ Dépasser le temps imparti pour sauter.
- ◆ Non respect des 3 sauts (DDG ou GGD) au Triple.

## Classement :

- ◆ Meilleure performance de tous les essais
- ◆ Si 2 athlètes ont la même performance, rechercher la 2<sup>ème</sup> meilleure performance de chacun, si besoin la 3<sup>ème</sup> etc....

Exemple :

Gil	9,92	10,04	<b>13,20</b>	1	4	10,12	x	<u>10,63</u>	<b>13,20</b>	<b>2<sup>ème</sup></b>
Pol	<b>11,18</b>	10,35	x	3	2	x	<b>13,20</b>	11,03	<b>13,20</b>	<b>1<sup>er</sup></b>
Jo	x	x	<b>9,87</b>	4	1	<b>10,44</b>	x	10,19	<b>10,44</b>	<b>4<sup>ème</sup></b>
Jack	11,32	9,34	<b>12,12</b>	2	3	11,52	x	x	<b>12,12</b>	<b>3<sup>ème</sup></b>