

# JAVELOT

## Matériel

- ♦ Planchette et crayon
- ♦ Feuille de concours
- ♦ Javelots pesés et vérifiés
- ♦ Fiche et Hectomètre.
- ♦ Drapeaux (Blancs, Rouges, Jaune\*)
- ♦ Manche à air ♦ Balai.

Javelot	Be	Mi	Ca	Ju	Es-Se
F	400g	500g	500g	600g	600g
M	500g	600g	700g	800g	800g

## Rôle du jury avant le concours :

- ♦ être présent sur l'aire de concours ½ heure avant l'horaire indiqué sur le programme pour permettre l'échauffement des athlètes.
- ♦ faire confirmer la présence des athlètes et cocher leur nom sur la feuille.
- ♦ le nombre d'essais d'échauffement est fixé par le chef-juge du concours en fonction du temps disponible.

## Rôle du Jury pendant le concours :

### Secrétaire :

- appeler les concurrents dans l'ordre de la feuille (A lance et B se prépare)
- inscrire les performances
- faire le classement (faire vérifier par le chef juge du concours)
- faire signer la feuille par les juges à la fin du concours.

### Juges à l'extrémité de la piste d'élan (ligne blanche en arc) :

- juger la validité du lancer :
  - drapeau blanc → valable (mesure)
  - drapeau rouge → faute (x sur la feuille)
- mesurer le lancer :
  - tendre le ruban, le faire passer par la marque < dessinée sur la piste
  - lire la mesure au bord intérieur de l'arc de cercle
  - annoncer la performance à voix haute.

### Juges à la chute :

- juger la validité du lancer (drapeau blanc ou rouge)
- repérer la marque de l'engin au sol
- piquer la fiche au bord de la marque la plus proche de l'arc de cercle
- tenir le ruban de mesure au point zéro (côté anneau)
- rapporter les engins sans les lancer

**Sécurité :** ne jamais tourner le dos au lanceur, être attentif.  
éloigner les athlètes de l'aire de lancer  
avant d'appeler l'athlète, s'assurer que le jury est prêt.

## Règlements :

- ♦ Essais d'échauffement dans l'ordre de la feuille de concours
  - ♦ Javelot tenu à la corde et lancé par-dessus l'épaule
  - ♦ Lancer derrière la ligne en arc de cercle située au bout de la piste d'élan
  - ♦ Nombre d'essais :
    - Championnat → 3 essais, classement puis 3 autres essais aux 8 meilleurs de ce classement qui lancent dans l'ordre inverse (8<sup>e</sup> → 1<sup>er</sup>)
    - Epreuves combinées → 3 essais.
    - Interclubs → 6 essais.
    - Compétitions de jeunes → 4 essais.
  - ♦ Délai de temps pour lancer : 1' – Essais consécutifs : 2'
- Le drapeau jaune levé indique qu'il ne reste que 15" à l'athlète pour lancer.
- ♦ On peut changer l'ordre de la feuille pour un athlète qui participe en même temps à une autre épreuve. S'il est absent à l'appel de son nom, le juge inscrit un tiret (–) dans la case correspondant à l'essai sur la feuille.

## Fautes :

- ♦ Pendant le lancer, toucher le sol à l'extérieur de la piste d'élan ou les lignes blanches qui la délimitent.
- ♦ Quitter la piste avant que le javelot n'ait touché le sol.
- ♦ Sortir de la piste devant ou sur les lignes blanches qui prolongent l'arc de cercle au bout de la piste.
- ♦ Le javelot tombe à plat, la pointe ne touche pas le sol en premier.
- ♦ Le javelot tombe à l'extérieur ou sur les lignes blanches du secteur de chute (seule la tête compte).
- ♦ Dépasser le temps imparti pour lancer.

## Classement :

- ♦ Meilleure performance de tous les essais
- ♦ Si 2 athlètes ont la même performance, rechercher la 2<sup>ème</sup> meilleure performance de chacun, si besoin la 3<sup>ème</sup> etc....

### Exemple :

Gil	45,12	43,04	<b>54,20</b>	1	4	47,12	x	<u>49,63</u>	<b>54,20</b>	<b>2<sup>ème</sup></b>
Pol	<b>51,18</b>	40,35	46,22	3	2	x	<b>54,20</b>	47,03	<b>54,20</b>	<b>1<sup>er</sup></b>
Jo	x	<b>48,71</b>	x	4	1	x	x	x	<b>48,71</b>	<b>4<sup>ème</sup></b>
Jack	41,32	49,34	<b>52,12</b>	2	3	48,52	x	x	<b>52,12</b>	<b>3<sup>ème</sup></b>